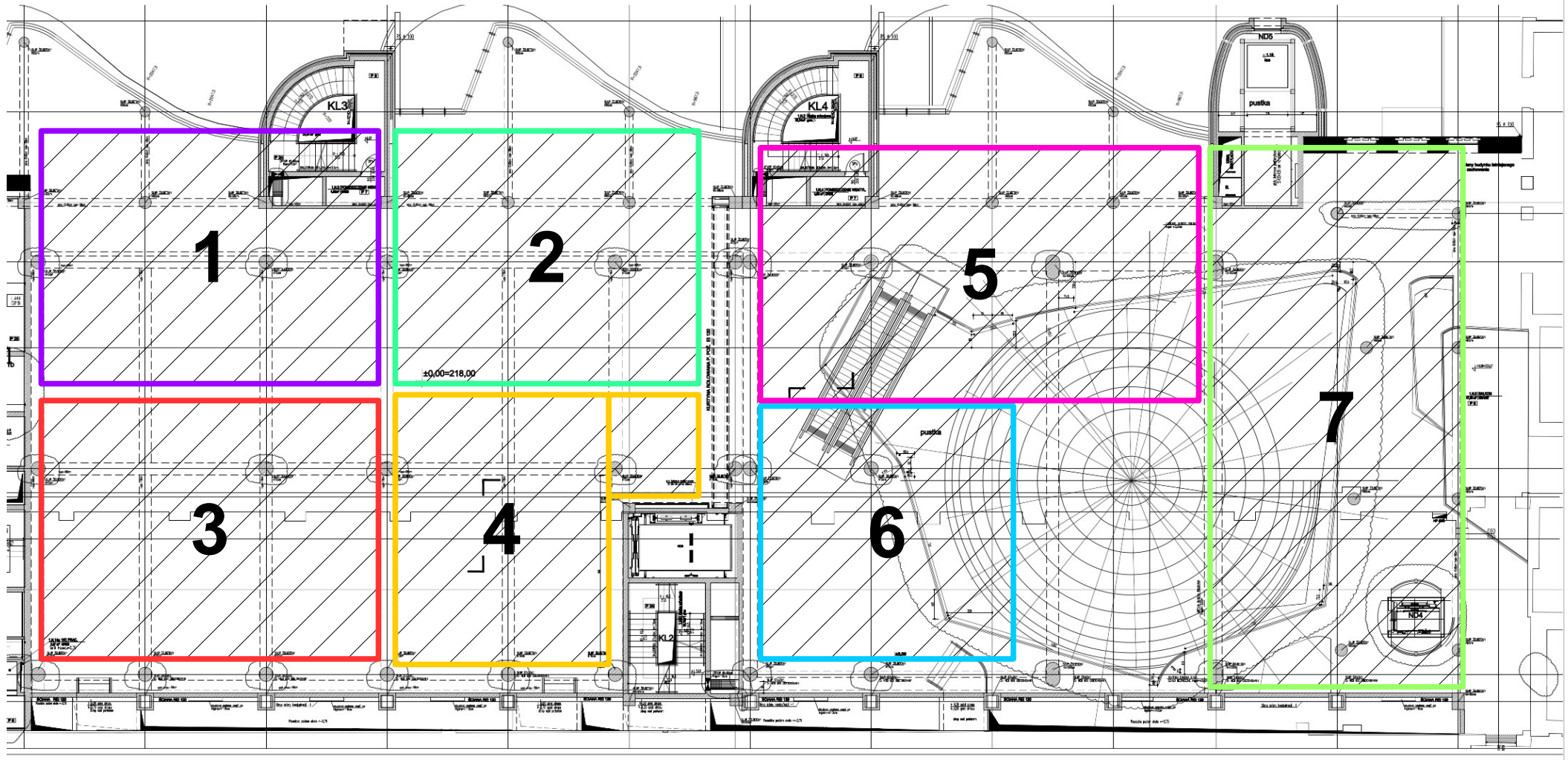


Rzut wyznaczonych* stref nagłośnienia



* w przybliżeniu, według wykonanej symulacji strefy mogą się nieznacznie różnić