

Opis Przedmiotu Zamówienia

Przedmiotem zamówienia są dwa profesjonalne zestawy jasnych podłóg interaktywnych (składające się z projektora multimedialnego oraz dedykowanego podłoża oraz dodatków w postaci pilota do sterowania urządzeniem oraz interaktywnych pisaków/wskaźników) wraz z usługą montażu we wskazanej lokalizacji w sposób i miejscu niezakłócającym funkcjonowania zarówno tej przestrzeni, jak i zainstalowanych systemów, np. monitoringu.

Szczegółowy sposób i miejsce montażu zostanie ustalone przez Wykonawcę i Zamawiającego w czasie wizji lokalnej poprzedzającej instalację. Zaproponowane podłogi interaktywne po instalacji i uruchomieniu powinny przyciągać uwagę i zachęcać do zabawy. Poza sprzętem, Wykonawca powinien dostarczyć pakiet 100 gier (w tym kilka gier o tematyce ekologicznej przynajmniej na jednym z urządzeń) dla dzieci w wieku późnoprzedszkolnym – wczesnoszkolnym wraz z opcją dokupienia i dogrania kolejnych pakietów gier. Wykonawca powinien posiadać w swojej ofercie gry o szerokiej tematyce, zarówno zabawowo-sportowej, jak i edukacyjnej (geografia, nauka higieny, promocja zdrowia, litery i cyfry, ekologia). Szczegółowe wymagania przedstawiono poniżej.

Przedmiot zamówienia to dostawa obejmująca:

- 2 zestawy projektorów multimedialnych
- 2 dedykowane podłoża poliwinylowe
- 2 uchwyty/zestawy uchwytów sufitowe do montażu
- 2 uchwyty/zestawy uchwytów ścienne do montażu
- min. 4 piloty do sterowania urządzeniem (po min. 2 na urządzenie)
- 6 wskaźników/pisaków interaktywnych (jeśli w ofercie są różne wielkości wskaźników/pisaków, Wykonawca dostarczy wskaźniki/pisaki różne w równych proporcjach ilościowych np. 3 pisaki długie i 3 pisaki krótkie lub 3 pisaki cienkie i 3 pisaki grube)
- zestaw 2 pakietów gier
- oprogramowanie niezbędne do obsługi projektorów multimedialnych

Ponadto:

- usługa montażu
- osobista wizja lokalna poprzedzająca montaż

A) Wymagania dla projektora i oprogramowania:

- możliwość trwałego montażu urządzenia do ściany i sufitu i możliwość zakupu u Wykonawcy komponentów niezbędnych do montażu urządzenia
- działanie urządzenia po instalacji na wysokości ok 3 m.
- działanie urządzenia polegające na wyświetlaniu na podłodze projekcji oraz wykrywającej położenie i ruch osób wchodzące na pole projekcji i przetwarzające te dane tak, aby te osoby mogły wchodzić w interakcję z projekcją, czyli grać w gry
- rozpoznawanie liczby uczestników przez urządzenie oraz wykrywanie ich pozycji

- rozpoznawanie liczby uczestników przez urządzenie oraz wykrywanie ich pozycji
- możliwość działania urządzenia w trybie ciągłym >10 godzin
- możliwość uzyskania pola gry minimum 2x2 metry
- minimum 2 lata gwarancji na urządzenie
- minimum rok gwarancji na lampę (lub minimum 2000 godzin pracy lampy)
- jasność lampy powyżej 4000 ansi lumenów
- żywotność lampy minimum 3 tys godzin
- opcja sterowania pilotem
- możliwość ustawienia automatycznego trybu pracy, w którym 1) w menu startowym jest dostępnych kilka gier, uczestnik stając na wybranym polu wybiera daną grę i po jej zakończeniu lub okresie nieaktywności gra ponownie przechodzi do menu startowego lub 2) gry są wybierane sekwencyjnie z katalogu ustawionego przez użytkownika
- działanie urządzenia również w trybie projektora, czyli posiadanie możliwości wgrania i wyświetlania animacji reklamowych przygotowanych przez Zamawiającego lub z innych źródeł

B) Gry:

- 2 pakiety gier, po 100 gier w każdym pakiecie
- przynajmniej 5 gier o tematyce ekologicznej w ramach przynajmniej jednego pakietu
- przystosowane dla dzieci w wieku późnoprzedшкоlnym – wczesnoszkolnym
- Gry o szerokiej tematyce, zarówno zabawowo-sportowej, jak i edukacyjnej (geografia, nauka higieny, promocja zdrowia, litery i cyfry, ekologia).
- możliwość dokupienia dodatkowych pakietów gier tematycznych

C) Dodatki:

- 2 dedykowane podłóża poliwinylowe o wymiarze dedykowanym przez uzyskane pole gry
- 2 uchwyty/zestawy uchwytów sufitowe do montażu (jeśli nie zostaną użyte do montażu, aby stanowiły zapas)
- 2 uchwyty/zestawy uchwytów ściennie do montażu (jeśli nie zostaną użyte do montażu, aby stanowiły zapas)
- min. 4 piloty do sterowania urządzeniem (po min. 2 na urządzenie)
- 6 wskaźników/pisaków interaktywnych (jeśli w ofercie są różne wielkości wskaźników/pisaków, Wykonawca dostarczy wskaźniki/pisaki różne w równych proporcjach ilościowych np. 3 pisaki długie i 3 pisaki krótkie lub 3 pisaki cienkie i 3 pisaki grube).